*Konsole*

```
Dateiname: tonarten.txt
In der Datei tonarten.txt steht
Geh
Du
Alter
Esel
Hol
Fische
```

Für unser Programm brauchen wir eine Klasse aus dem Paket `java.io`, auf das wir in Kapitel 19 ausführlich eingehen. Es geht um die Klasse `FileReader`, mit der wir durch die Programmzeile

```
FileReader f=new FileReader("blabla.txt");
```

beispielsweise ein Objekt namens `f` erzeugen können, das mit der Methode `read` die einzelnen Zeichen aus der Datei `blabla.txt` lesen kann. Ein erster Entwurf für unser Programm sieht nun wie folgt aus:

```
1  import java.io.*;
2  import Prog1Tools.*;
3  public class LiesAusDatei {
4    public static void main(String[] args) {
5      // Lies den Dateinamen ein:
6      String dateiname = IOTools.readString("Dateiname: ");
7      // Oeffne die Datei zum Lesen:
8      FileReader dateileser = new FileReader(dateiname);
9      // Lies alle Zeichen aus der Datei ein (read liefert int)
10     // bis das Dateiende erreicht wird (signalisiert durch -1)
11     // und gib sie (wieder als Buchstabe) auf den Bildschirm aus:
12     System.out.println("In der Datei tonarten.txt steht");
13     while (true) {
14       int gelesen = dateileser.read();
15       if (gelesen == -1)
16         break;
17       System.out.print((char) gelesen);
18     }
19   }
20 }
```

Wenn wir das Programm übersetzen, erhalten wir folgende Fehlermeldungen:

*Konsole*

```
LiesAusDatei.java:8: unreported exception
  java.io.FileNotFoundException; must be caught or declared
  to be thrown
    FileReader dateileser = new FileReader(dateiname);
                            ^
LiesAusDatei.java:14: unreported exception java.io.IOException;
  must be caught or declared to be thrown
      int gelesen = dateileser.read();
                                   ^
```