

```

27     b.tell();    // Aufruf 2
28     C c = new C();
29     c.tell();    // Aufruf 3
30     D d = new D();
31     d.tell();    // Aufruf 4
32 }
33 }

```

Welche der 4 Methoden-Aufrufe sind unzulässig? Geben Sie bei zulässigen Aufrufen an, was auf dem Bildschirm ausgegeben wird.

Aufgabe 9.17

Gegeben sei folgende Klasse zur Modellierung von Punkten in der Ebene:

```

1  /** Klasse fuer Punkte (x,y) in der Ebene */
2  public class Point {
3      private double x, y;
4
5      public Point (double x, double y) {
6          this.x = x;
7          this.y = y;
8      }
9      public double getX() {
10         return x;
11     }
12     public double getY() {
13         return y;
14     }
15     public void turn(double phi) {
16         // dreht das Point-Objekt um den Winkel phi
17         double xAlt = x;
18         x = xAlt * Math.cos(phi) - y * Math.sin(phi);
19         y = xAlt * Math.sin(phi) + y * Math.cos(phi);
20     }
21     public static double distance (Point p, Point q) {
22         // liefert den Abstand zwischen p und q
23         double xdiff = p.getX() - q.getX();
24         double ydiff = p.getY() - q.getY();
25         return Math.sqrt(xdiff * xdiff + ydiff * ydiff);
26     }
27     public String toString() {
28         // liefert die String-Darstellung des Point-Objekts
29         return "(" + x + "," + y + ")";
30     }
31 }

```

Ergänzen Sie die fehlenden Teile der nachfolgenden Klasse `Strecke` (zur Modellierung von Strecken in der Ebene) unter Verwendung der Klasse `Point`.

- Führen Sie zwei private Instanzvariablen `p` und `q` (die beiden Endpunkte der Strecke) ein.
- Vervollständigen Sie den Konstruktor (die beiden Parameter stellen gerade die Endpunkte der Strecke dar).