Folgende Video-Tutorials zeigen Ihnen Schritt für Schritt, wie Sie Ihren Rechner für das Programmieren in Java vorbereiten. Wir bedanken und ganz herzlich bei Mario Dehner und Marc Goutier für die Produktion und die Bereitstellung. Fragen zu den Video-Tutorials richten Sie bitte an die Mailadresse videotutorials@grundkurs-java.de.

Programmieren in Java unter OS X :

**Grundkurs Programmieren in Java – Einführung**

Inhalt:
- Begrüßung
- Erklärung
- Auswahl des Betriebssystems

**Java - Download (OS X)**

Inhalt:
- Herunterladen des Java Development Kits aus dem Internet (www.oracle.de)

**Java - Installation (OS X)**

Inhalt:
- Installation der Java-Version

**Konsole - Erstes Programm (OS X)**

Inhalt:
- Textdokument erstellen
- Programmcode für Programm "Hello World"
- Verwendung des Zollzeichens bei Mac
- Formatierungen in Text entfernen
- Erstellen eines Ordners, in dem alle weiteren Programme gespeichert werden unter Users/Nutzername/Programmieren
- Terminal öffnen
- navigieren im Terminal
- manuell Kompilieren und Ausführen mit den Befehlen java und javac

**Konsole - IOTools (OS X)**

Inhalt:
- IOTools aus dem Internet herunterladen (www.grundkurs-java.de)
- Prog1Tools.zip mit dem Terminal unter /Library/Java/Extensions einfügen
- Importanweisung für die IOTools
- Programmcode für Programm "Eingabe"
- manuell Kompilieren und Ausführen mit den Befehlen java und javac
- Unterschiede zwischen Programmieren in der Kommandozeile und mit Entwicklungsumgebungen
- Auswahl der Entwicklungsumgebung

**EJE - Download (OS X)**

Inhalt:
- Herunterladen der Entwicklungsumgebung Editing Java Easily aus dem Internet (www.eje-home.de)

**EJE - Installation und Lizenz (OS X)**

Inhalt:
- Entpacken und einordnen des EJE im Betriebssystem
- Shortcut im Dock erstellen
- Testlizenz aus dem Internet anfordern (www.eje-home.de)
- Speichern der Testlizenz
- Einbinden der Testlizenz

**EJE - IOTools (OS X)**

Inhalt:
- Vorlagen im EJE aufrufen
- Programmcode für Programm "Eingabe"
- Speichern, Kompilieren und Ausführen von Programmen im EJE

**EJE - Plugins (OS X)**

Inhalt:
- alle vier Plugins herunterladen und installieren
- kurze Erklärung zu den Plugins
- Wahl einer anderen Entwicklungsumgebung

**Eclipse - Download (OS X)**

Inhalt:
- Herunterladen der Eclipse IDE for Java EE Developers 64 Bit aus dem Internet (www.eclipse.org)

**Eclipse - Installation (OS X)**

Inhalt:
- Entpacken der Installationsdatei von Eclipse
- Kopieren in das Programmverzeichnis
- Shortcut im Dock erstellen
- Workspace festlegen (Users/Nutzername/Programmieren)
- Java Runtime Environment von Eclipse festlegen

**Eclipse - IOTools (OS X)**

Inhalt:
- IOTools in Eclipse einbinden
- Erstellung eines neuen Projekts
- Erstellung einer neuen Klasse
- Programmcode für Programm "Eingabe"
- Ausführen eines Programms mit Eclipse
- Wahl einer anderen Entwicklungsumgebung

**NetBeans - Download (OS X)**

Inhalt:
- Herunterladen von NetBeans Java SE aus dem Internet (www.netbeans.org)

**NetBeans - Installation (OS X)**

Inhalt:
- Installation von NetBeans

**NetBeans – IOTools (OS X)**

Inhalt:
- Shortcut im Dock erstellen
- Prog1Tools.zip einbinden
- Programmcode für Programm "Eingabe"
- Speichern eines Programms mit NetBeans
- Ausführen eines Programms mit NetBeans
- Wahl einer anderen Entwicklungsumgebung