Folgende Video-Tutorials zeigen Ihnen Schritt für Schritt, wie Sie Ihren Rechner für das Programmieren in Java vorbereiten. Wir bedanken und ganz herzlich bei Mario Dehner und Marc Goutier für die Produktion und die Bereitstellung. Fragen zu den Video-Tutorials richten Sie bitte an die Mailadresse videotutorials@grundkurs-java.de.

Programmieren in Java unter Windows:

Grundkurs Programmieren in Java – Einführung

Inhalt:

- Begrüßung
- Erklärung
- Auswahl des Betriebssystems

Java - Download (Windows)

Inhalt:

- Herunterladen des Java Development Kits aus dem Internet (www.oracle.de)

Java - Installation (Windows)

Inhalt:

- Installation der Java-Version

Konsole - Erstes Programm (Windows)

Inhalt:

- Erstellen eines Ordners, in dem alle weiteren Programme gespeichert werden unter DokumenteMein Java
- Textdokument erstellen
- Dateiendungen im Explorer einblenden
- Programmcode für Programm "Hello World"
- Umgebungsvariable "PATH" ändern
- Kommandozeile aufrufen
- manuell Kompilieren und Ausführen mit den Befehlen java und javac

Konsole - IOTools (Windows)

Inhalt:

- IOTools aus dem Internet herunterladen (www.grundkurs-java.de)
- Prog1Tools.zip im Java Ordner unter "other" speichern
- neue Umgebungsvariable "CLASSPATH" erstellen
- Importanweisung für die IOTools
- Programmcode für Programm "Eingabe"
- manuell Kompilieren und Ausführen mit den Befehlen java und javac
- Unterschiede zwischen Programmieren in der Kommandozeile und mit Entwicklungsumgebungen
- Auswahl der Entwicklungsumgebung

EJE - Download (Windows)

Inhalt:

- Herunterladen der Entwicklungsumgebung Editing Java Easily aus dem Internet (www.eje-home.de)

EJE - Installation und Lizenz (Windows)

Inhalt:

- Installation des EJE-Installers
- Testlizenz aus dem Internet anfordern (www.eje-home.de)
- Speichern der Testlizenz
- Einbinden der Testlizenz

EJE - IOTools (Windows)

Inhalt:

- Vorlagen im EJE aufrufen
- Programmcode für Programm "Eingabe"
- Speichern, Kompilieren und Ausführen von Programmen im EJE

EJE - Plugins (Windows)

Inhalt:

- alle vier Plugins herunterladen und installieren
- kurze Erklärung zu den Plugins
- Wahl einer anderen Entwicklungsumgebung

Eclipse - Download (Windows)

Inhalt:

- Herunterladen der Eclipse IDE for Java Developers 32 Bit aus dem Internet (www.eclipse.org)

Eclipse - Installation (Windows)

Inhalt:

- Entpacken der Installationsdatei von Eclipse
- Kopieren in C:Programme x86
- Workspace festlegen (DokumenteMein Java)
- Java Runtime Environment von Eclipse festlegen

Eclipse - IOTools (Windows)

Inhalt:

- IOTools in Eclipse einbinden
- Erstellung eines neuen Projekts
- Erstellung einer neuen Klasse
- Programmcode für Programm "Eingabe"
- Ausführen eines Programms mit Eclipse
- Wahl einer anderen Entwicklungsumgebung

Java-Editor - Download und Installation (Windows)

Inhalt:

- Herunterladen des Java-Editor aus dem Internet (www.javaeditor.org)
- Installation des Java-Editors

Java-Editor - IOTools (Windows)

Inhalt:

- Prog1Tools.zip einbinden
- Programmcode für Programm "Eingabe"
- Speichern eines Programms mit dem Java-Editor
- Ausführen eines Programms mit dem Java-Editor

Java-Editor - Grafikprogrammierung (Windows)

Inhalt:

- Grafikprogrammierung auswählen
- Swing Komponenten benutzen
- Wahl einer anderen Entwicklungsumgebung